**Описание протокола передачи данных**

1. Передача данных с авторизацией

Передача данных будет осуществляться по протоколу HTTP методом POST.

Тип контента **Multipart/mixed**

Boundary генерируется случайным образом 32 символа

например

**FFF3F395A90B452BB8BEDC878DDBD152**

Сначала необходимо предать строку авторизации.

По HTTP протоколу передается 2 праметра:

**login**

**password**

данные преобразуются в формат BASE64

Пример:

--FFF3F395A90B452BB8BEDC878DDBD152

Content-Type:multipart/mixed

Content-Length: 1024

<BINARY DATA>

После передается сам файл по аналогии строки авторизации.

Сервер должен вернуть статус загрузки....

SUCCESS - файл загружен успешно

DENY - ошибка авторизации.

2. Проверка авторизации

Аналогично пункту 1, кроме того, что не надо передавать файл. Сервер должен вернуть

SUCCESS - авторизован

DENY - ошибка авторизации.

**Описание формата файла хранилища данных**

Заголовок

#define FS\_MAGIC\_CODE 0x12675433

typedef struct \_GUID {

unsigned long Data1;

unsigned short Data2;

unsigned short Data3;

unsigned char Data4[ 8 ];

} GUID;

typedef struct {

DWORD[4] MID; // магический код дожен быть

всегда 0x12675432

BYTE[1] VER; //1

BYTE[1] DEVICE\_INFO; //Устройство - источник

BYTE[1] QR\_CODE[37]; //QR код

BYTE[1] PHOTO\_TYPE; //тип фотографии

GUID[1] GUID\_foto // уникальный гуид фотки

BYTE[1] DEVICE\_CODE[17]; // аппаратный код устройства

BYTE[1] COUNT\_IMAGES; //количество картинок, менше 64

WORD[2] IMG\_WIDTH; //.. размер картинки

WORD[2] IMG\_HEIGHT; //размер картинки

BYTE[1] USERNAME[33]; //.. имя пользователя

LONGLONG[8] IMG\_INDEX[64]; // позиция в файле на картинку

UINT[4] IMG\_SIZE[64];

} FILE\_STORE\_HEADER\_V1;

#define DEVICE\_INFO 0x01 // юник

0x05 // mamagi lite

0x06 // mamagi avtomat

#define PHOTO\_TYPE 0x01 // набор фоток

#define FILE\_STORE\_VER 0x01 // версия

Расположение данных в файле

<HEADER><IMAGE>.......<IMAGE>

Примерочная

1. Авторизация по QR коду (36 символов)

запрос

DEVICE\_ID

QR\_CODE

ACTION = GET\_AUTH\_BY\_QR

RETURN:

deny или USER\_ID пользователя

2. Автоматическая регистрация абонента и генерирование QR кода.

DEVICE\_ID

ACTION = GET\_NEW\_ACCOUNT

RETURN:

DENY;

QR\_CODE

USER\_ID

3. Заливка фотографии на сервер.

DEVICE\_ID

USER\_ID

ACTION = UPLOAD\_FOTO

FOTO =........

RETURN:

SUCCESS| DENY

4. Загрузка историй фотографий.

4.1 Запрос списка фотографий (предосмотров)

DEVICE\_ID

USER\_ID

ACTION = GET\_FOTO\_HISTORY

INTERVAL = DAY(2 day) | WEEK| MONTH| YEAR| ALL

RETURN:

ID; DATE; URL\_PREVIEW; URL\_BINARY;\n

….............

ID; DATE; URL\_PREVIEW; URK\_BINARY\n

DENY| SUCCESS

4.2 Запрос самой фотографии\привьюшки.

HTTP GET URL+\\+ID.f2

HTTP GET URL+\\+ID.jpg

Примечение:

правило генерации ID

Const String+ID пользователя+ID контента+ConstString

Получаемую строку прогнать MD5

Получиться сгенерированная строка случаным образом, более будет устойчива к снифу чем обычный протокол.